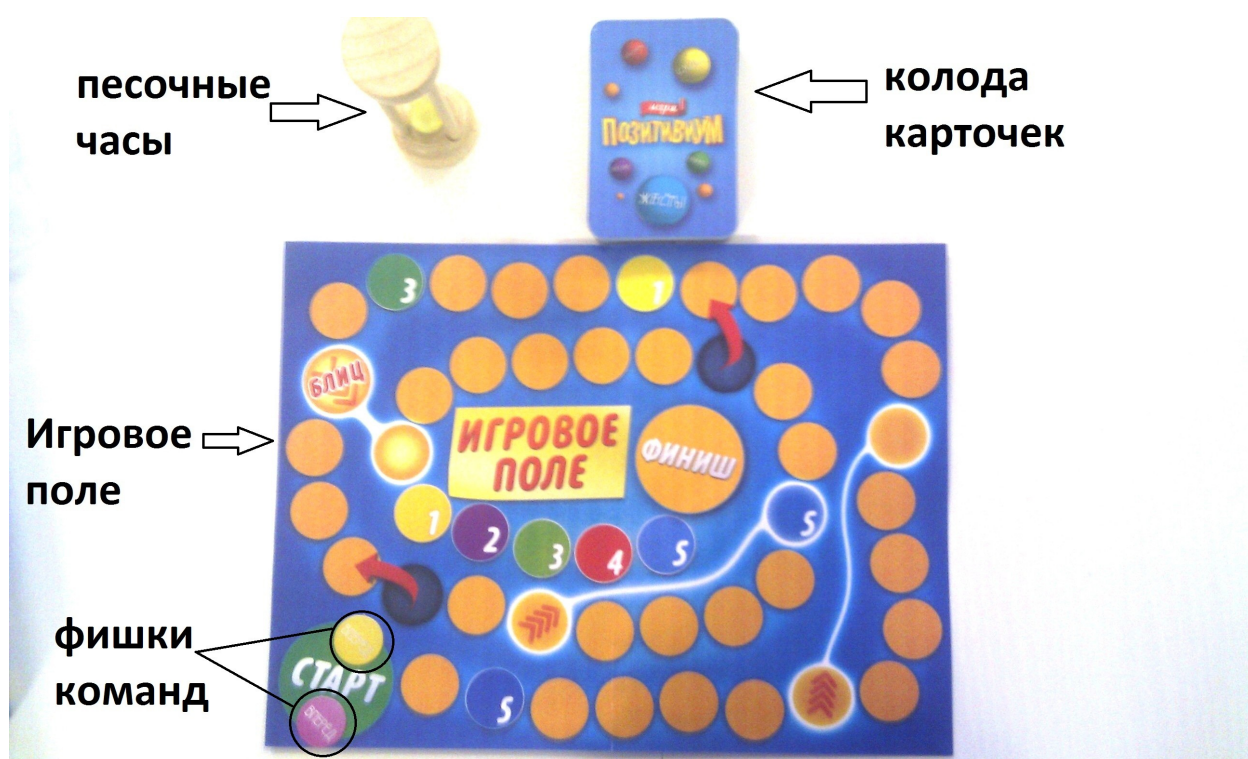


Как играть в игру «Позитивиум»?

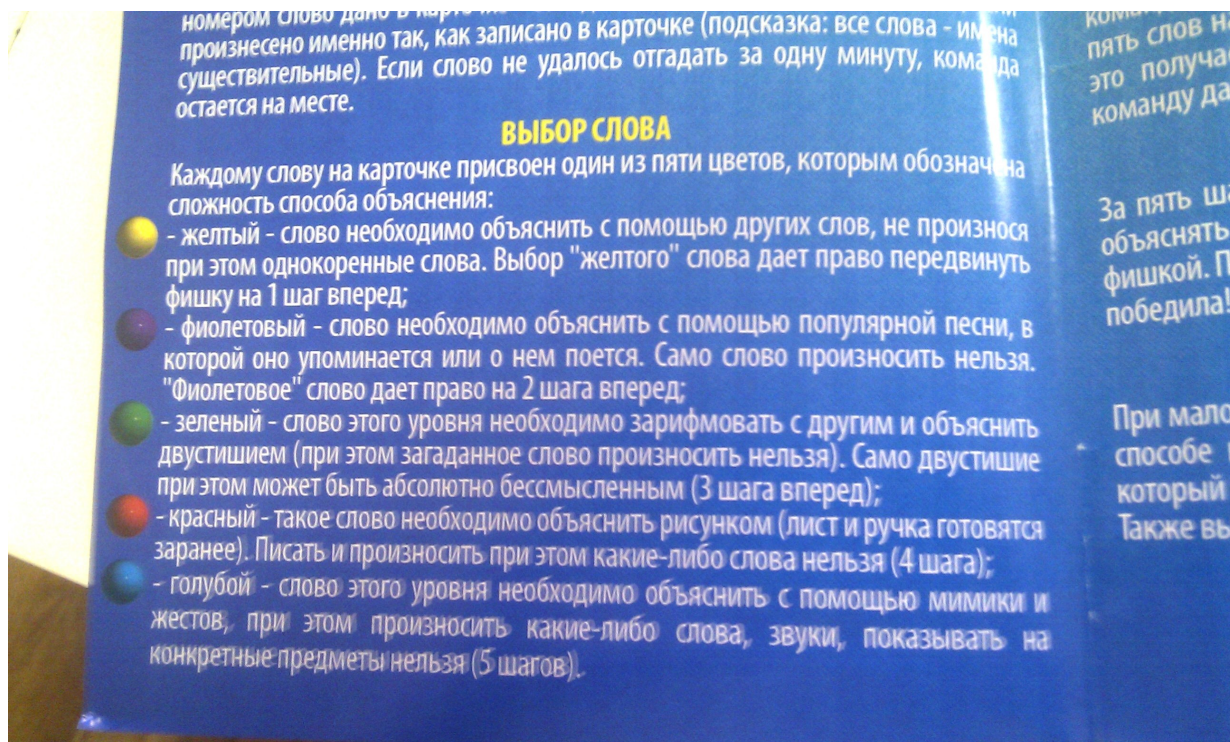
1. Для начала нужно собрать веселую и озорную компанию, желающую посмеяться от души.
2. Затем немного подготовиться перед началом игры:
 - разложите поле;
 - перетасуйте колоду карт и положите рядом рубашкой вверх;
 - подготовьте песочные часы;
 - поместите на старт круглые картонные фишки с надписью «Вперед» по количеству команд. В нашем случае 2 фишки – две команды (команды могут быть по 2-3 человека; по желанию можно играть не командой, а каждый сам за себя.)



3. Итак, для начала самостоятельно определитесь, кто будет ходить первым. В нашем случае игру начнет команда с желтой фишкой. Один игрок из команды тянет карточку, не показывая ее остальным участникам команды.



4. Игрок выбирает одно из 5 слов: под какой цифрой слово выберет, на столько ходов вперед пойдет его команда.
5. Каждому слову на карточке присвоен свой цвет, которым обозначена сложность способа объяснения. Способы подробно описаны в инструкции, для начала можете пользоваться ей как подсказкой. По истечении времени вы сами увидите, что все способы запомнились, и надобность в инструкции отпадет.



6. Итак, участник, прочитав слова и способы их объяснения, должен выбрать одно слово и, соответственно, способ, который считает нужным.



7. В нашем случае участник выбрал слово под номером 3. Объяснять он будет его способом, выделенным зеленым цветом, а именно: «Зарифмовав его с другими и объяснить двустушием (при этом загаданное слово произносить нельзя)».
8. Засекается время для объяснения: переворачиваются песочные часы. Участник озвучивает способ объяснения.



9. И начинает объяснять:
 - Купить хочу я серьги, но для этого нужны...
 - Деньги, – выкрикивает партнер по команде, и они успевают. Команда передвигает свою фишку на 3 поля вперед.



13. Если игроки попадут на **поле со стрелкой**, то должны будут перейти на следующее поле, на которое указывает стрелка.

14. Игра продолжается, и наша команда с фиолетовой фишкой обгоняет первую команду и попадает на поле **«Блиц»**.



15. Здесь все непросто: один из игроков тянет карточку, команда соперников засекает 5 минут, а игрок начинает объяснять все слова всеми способами:

16. **1 слово – «Обновление»**. Способ: при помощи других слов, не используя однокоренных:

– Это некая метаморфоза, ты был старый, а стал...

Команда не понимает, значит надо немного по-другому объяснить:

– Наши клетки постоянно делают это...

Команда отгадывает слово, а участник переходит ко второму, ведь время идет.

17.2 слово – «**Куплет**». Способ: нужно объяснить при помощи песни, не называя слова.

Участник вспоминает песню с этим словом и напевает ее остальным. И слово угадано.

18.3 слово – «**Мародер**». Способ: нужно зарифмовать слово:

– У меня в руке есть гвоздодер, ведь я отличный...

Команда догадалась, что это слово «Мародер», и продолжает игру в «Блиц», время еще есть.

19.4 слово – «**Нашествие**». Способ: объяснить при помощи рисунка. Участник вооружился листком бумаги и карандашом и начинает рисовать, не произнося ни слова. Сначала игрок изобразил сцену и палатку, но другие игроки его не поняли, и он нарисовал рядом дерево и летящих букашек. Тут команда догадалась и отгадала слово «Нашествие».



21. Осталось одно **последнее слово «Плетка»**. Способ: при помощи мимики и жестов.

Игрок начинает изображать, и команда успевает отгадать последнее слово до того, как время закончится.

Итак, команда справилась с заданием и перемещается на клетку практически у финиша.

20.Ход переходит к команде с желтой фишкой, и команда попала на поле с цифрой. Это значит, что слово, которое им предстоит объяснять, может быть только под цифрой 3.



21. Итак, участник команды должен объяснить слово «Труссы» при помощи стихотворной формы:

– Не хочу растить усы, у меня ведь есть...

– Труссы, – кричат его товарищи, и команда двигается на 3 хода вперед.

23. Игра продолжается, пока одна из команд не дойдет до финиша. Та команда, которая первой оказалась на финише, и будет победителем.

Море позитива и смеха гарантировано!