

ет бочонок в сторону. Таким образом, с каждым объявленным числом в мешке становится на 1 бочонок меньше.

После этого каждый игрок проверяет, есть ли такое число на его игровых карточках. При этом игрок должен помнить, что если у него несколько карточек, то на них могут оказаться одинаковые числа. Если объявленной ведущим число на игровой карте есть, игрок закрывает его (или их) маркером. Если такого числа нет, то игрок ждёт объявления следующего числа.

Бочонок достаются до тех пор, пока один из игроков не выиграет на оговоренных перед игрой условиях.

### КОНЕЦ ИГРЫ

После того, как один из игроков выигрывает, игра заканчивается.

*Желаем удачи!*

ОТ  
РУССКОЕ  
ЛОТО

Правила игры



## ЛОТО

Традиционная российская игра, о существовании которой знает каждый. Благодаря простым правилам и азарту эта игра завоевала огромную популярность и встала в один ряд с такими развлечениями для большой весёлой компании, как домино и карты.

### КАРТОЧКИ И БОЧОНКИ

В игре принимают участие 90 бочонков. На каждый бочонок с двух сторон нанесен его номер. Все бочонки кладутся в специальный непрозрачный мешок и перед началом игры тщательно в нём перемешиваются.

Игровая карточка состоит из трёх строк, в каждой из которой 9 клеток, 5 из них занимают числа. Пустые клетки для игры не предназначены.

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Существует 2 варианта игры. Первый, короткий, заключается в том, что выигры-

вает игрок, который первым закроет маркерами все 5 чисел одной любой строки на игровой карте. Во втором варианте игры выигрывает тот, кто первым закроет полностью все числа маркерами на одной своей карте.

Перед началом игры выбирается ведущий, который либо принимает участие в игре наравне с другими игроками, либо только ведёт игру. Ему вручается мешок с бочонками.

После этого каждый из игроков берёт себе одну или несколько карт, причём количество игровых карт у каждого из игроков должно быть одинаковым. О числе таких карт игроки договариваются перед началом игры. Каждый игрок кладёт свои игровые карты перед собой и берёт по 14 маркеров для каждой своей карты. Маркеры он кладёт рядом со своими игровыми картами, которые в начале игры пусты.

### ХОД ИГРЫ

Ведущий, не глядя, достаёт из мешка один бочонок и громко и отчётливо произносит вслух его номер, а затем откладыва-