



8827

ПРАВИЛА ИГРЫ

主 子 斗

СОСТАВ ИГРЫ

32 игровые карточки с изображениями
4-х видов животных
(каждое в двух экземплярах):

- Панда (символ мира);
- Карп (символ изобилия);
- Стрекоза (символ грации);
- Тигр (символ силы).

в 4 сезонах:

- весна (зелёный);
- лето (жёлтый);
- осень (красный);
- зима (синий).



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Пемешайте карточки и сформируйте стопку. Разместите её лицевой стороной вниз в центре стола.
2. Раздайте каждому игроку по одной карточке. Участники кладут их перед собой лицевой стороной вверх.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Для победы нужно собрать **одну** из двух комбинаций:



Жизнь
4 карточки **разных**
животных в одном
сезоне.



Время
4 карточки **одного**
вида животного
в разных сезонах.

ХОД ИГРЫ

Определите первого игрока (Оракула): им станет тот, кто последним кормил рыбок.

Оракул берёт первые 2 карточки из стопки и, не показывая остальным игрокам, смотрит их. Если Оракул вытягивает из стопки две абсолютно идентичные карточки, он кладёт их обратно в стопку, перемешивает её и вытягивает две новые карточки.

Задача участников – угадать одну из двух карточек в руках Оракула. Игрок, сидящий слева от Оракула, делает первое предположение: он называет одно животное в одном из сезонов.

1. Если игрок правильно назвал животное и сезон, Оракул отдаёт ему отгаданную карточку. Этот игрок может **либо положить** карточку перед собой, **либо обменять** на карточку, лежащую в открытую перед любым другим игроком.

Только после этого Оракул раскрывает свою вторую (не угаданную) карточку и выкладывает её перед собой лицом вверх – обменять её он не может. (Игрок, угадавший карточку, также не может обменять её на карточку в руках Оракула.)

2. Если игрок не угадал ни одну из карточек целиком, но назвал совпадающие элементы (животное или сезон), Оракул выбирает одно из двух совпадений и вслух повторяет угаданный элемент. Ход передаётся по часовой стрелке (игроку слева), но теперь для него есть ограничение: **нельзя называть элемент, который только что подтвердил Оракул.**

3. Если игрок ошибся и ни одного элемента нет ни на одной из двух карточек, Оракул сообщает об этом. Далее продолжает угадывать следующий по часовой стрелке игрок уже без каких-либо ограничений.

Раунд продолжается до тех пор, пока не будет угадана одна из двух карточек. Когда это произошло, игрок получает карточку, а вторую Оракул оставляет себе. Далее начинается следующий раунд, в котором Оракулом становится игрок, сидящий слева от предыдущего Оракула. Он также берёт две карточки из стопки, и игра продолжается по вышеописанным правилам до того момента, пока один из игроков не соберёт нужную комбинацию для победы.

🌿 КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда один из игроков соберёт необходимую комбинацию для победы: **Жизнь** или **Время**.

Тот, кто первым собрал нужную комбинацию, побеждает.

Если одновременно завершают свои комбинации игрок и Оракул (или 2 игрока и Оракул), то побеждает тот, кто угадал карточку Оракула в этом раунде.

По традиции в игре необходимо победить дважды, чтобы получить звание Мастера игры.



ПРИМЕР ПАРТИИ

Оракул вытянул две карточки «Панда зимой» и «Тигр летом».



1. Первый игрок делает предположение: «Это панда летом». Оракул может выбрать, что ему ответить: «панда» или «лето». Он выбирает «лето» и вслух говорит: «Лето».
2. Следующий игрок не может назвать сезон «лето» (потому что его повторил Оракул), он предполагает: «Тигр весной». Оракул отвечает: «Тигр».
3. Следующий игрок не может назвать слово «тигр» (потому что его повторил Оракул), но уже может назвать сезон «лето», он предполагает: «Стрекоза осенью». Оракул отвечает: «Ничего».
4. Следующий игрок может выдвигать любое предположение, поскольку Оракул ничего не повторял. Игрок говорит: «Тигр летом». Оракул отдаёт эту карточку победителю, который может либо оставить её себе, либо обменять на карточку, лежащую перед **любым игроком**. Только после этого действия Оракул выкладывает свою вторую карточку «Панда зимой», но обменять её он не может.

ВАЖНО!

Ход всегда передаётся по часовой стрелке: это применяется как для смены Оракулов, так и для передачи хода игрокам, угадывающим карточки.

