

ЛИГА ВЫДАЮЩИХСЯ ЗЛОДЕЕВ

ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ

ЛЕГЕНДАРНЫЕ ЗЛОДЕИ

Коллеги, друзья, злодеи!
Приглашаю вас принять участие в увлекательном эксперименте.

Как вы слышали, в одной далёкой-далёкой галактике пропали супергерои. Пользуясь случаем, местные злодеи устроили знатную заварушку. Они неопытны, но уже заигрывают с антиматерией и застроили свои планеты секретными объектами.

Наш долг – принести им просвещение, направив на верный путь взаимного истребления. Делитесь опытом, обучайте разрушительным трюкам, а потом скорее уносите ноги, пока не стало совсем жарко. Как мы всегда и поступаем!

Пожалуйста, подавайте заявки на участие, подписанные в трёх экземплярах, через окошко галактической кассы. Имя счастливлчика, который сможет первым принять участие в творческом безобразии, будет сообщено дополнительно!

ЛЕГЕНДАРНЫЕ КОМПОНЕНТЫ



5 карт легендарных злодеев



Карта доминирования
«Пришествие легенды»



5 карт
«Сверхсила легенды»

Подготовка

1. Замешайте карту «Пришествие легенды» в колоду доминирования.
2. Каждый злодей берёт себе карту «Сверхсила легенды» и кладёт перед собой таким образом, чтобы половинка с 2 активациями оказалась наверху.
3. Перемешайте карты легендарных злодеев. Откройте верхнюю из карт — первый легендарный злодей вступает в игру. Считается, что это произошло до начала партии, поэтому его приветствие не выполняется.

Подготовка к игре меняется с некоторыми игровыми режимами.

Пришествие легенды

Рано или поздно один из злодеев потянет карту «Пришествие легенды» из колоды доминирования. Как только это случится, сбросьте открытую карту легендарного злодея и откройте новую. Затем каждый злодей по часовой стрелке, начиная с того, чей ход сейчас происходит, выбирает вариант приветствия, который ему по душе, или добавляет себе 1 активацию.

Затем карта «Пришествие легенды» отправляется в сброс, а злодей, который её достал, берёт следующую карту доминирования вместо неё.

Учтите, что «Пришествие легенды» не считается ни проектом, ни астероидом, ни даже картой доминирования.



СМОТРИ, ЧЕМ СТРЕЛЯЕШЬ! Бывает, что по невнимательности злодеев «Пришествие легенды» улетает в качестве астероида. Если это произошло, пусть уж летит! Немедленно разыграйте её эффект, как только она растворится в небытии сброса.

Легендарные злодеи

Каждая карта олицетворяет одного из злодеев, отправившихся в вашу галактику для наведения добра и справедливости.

Приветствие легендарного злодея

Вверху каждой карты легендарного злодея — два значка. Это — его приветствие, выраженное в материальной форме. Красивым словам не поверит ни один истинный злодей. Зато каждый злодей обожает подарки!



Особое досье. Легендарный злодей

1. Знакомьтесь: **злодей**. Могущественный и скрытный! Или даже **злодейка**. Обольстительная и коварная!
2. **Приветствие**. Выполняется, когда открывается карта легендарного злодея.
3. **Воздействие**. Постоянно в силе, пока карта в игре.
4. **Сверхсила**. В свой ход злодей может потратить 1 активацию с карты «Сверхсила легенды», чтобы прибегнуть к сверхсиле легендарного злодея.

4

3

Приветствие срабатывает в момент, когда карта легендарного злодея входит в игру (кроме начала партии). Каждый злодей, начиная с того, чей ход сейчас происходит, и далее по часовой стрелке, делает нелёгкий выбор между тем, что справа, и тем, что слева. Бывают следующие варианты:



**ВЗЯТЬ
ПРОЕКТ**



**ЗАПУСТИТЬ
АСТЕРОИД**



**ВЗЯТЬ КАРТУ
МИНЬОНОВ**



ТАКЖЕ ЕСТЬ АЛЬТЕРНАТИВНЫЙ ВАРИАНТ:
Вместо приветствия можно добавить себе 1 активацию на карту «Сверхсила легенды». При условии, что у вас на ней менее 2 активаций (с одним из игровых режимов — менее 4 активаций).

Воздействие легендарного злодея

Распространяется на всё и на всех, пока карта легендарного злодея в игре. Даже на вас, да-да!

Сверхсила легендарного злодея

Каждый легендарный злодей наделён сверхсилой. Каждый игрок раз в свой ход может использовать его сверхсилу, потратив 1 активацию с карты «Сверхсила легенды». При этом он разворачивает карту на 180°, если сторона с 2 активациями была наверху, либо переворачивает её на сторону с 0 активацией, если наверху была сторона с 1 активацией.

Таким образом, за время игры каждый сможет минимум дважды использовать сверхсилу легендарных злодеев. Отметим, что в комплекте с дополнением идёт 5 карт «Сверхсила легенды» — одна как запасная.

Легендарные игровые режимы

Вы можете играть с дополнением «Легендарные злодеи» согласно тому, что описано выше. Или... можете использовать его как неисчерпаемый источник для игровых вариаций! Каких? Смотрите ниже!

Воздействие каждого легендарного злодея — отдельный игровой режим. Выберите одного легендарного злодея (осознанно или в случайном порядке) на всю партию. Можно даже двоих или троих. При этом можно вовсе не использовать его/их сверхсилу. Не используйте карту «Пришествие легенды», если хотите выбрать одного (двоих, троих...) легендарных злодеев на всю партию.

Карты «Сверхсила легенды» позволяют играть с 4 активациями. При подготовке к игре можете повернуть их на 4 активации... но будьте готовы к хаосу! Можно усилить энтропию, открывая и впоследствии меняя сразу по два легендарных злодея за раз.

Раздайте каждому игроку по легендарному злодею.

Воздействие и суперсила каждого легендарного злодея будут действовать только на игрока, над которым он взял шефство. Аналогично, если играете командами, можно выписать каждой

команде по командному легендарному злодею.

Всегда, когда в игре находится больше одного легендарного злодея, с приходом карты «Пришествие легенды» перемешайте все карты легендарных злодеев и перераздайте.

Дополнительные варианты:

- Используйте только суперсилы или/и только приветствия легендарных злодеев.
 - Меняйте легендарных злодеев не только когда приходит карта «Пришествие легенды», но и когда перемешивается колода доминирования.
 - Всякий раз, когда колода доминирования перемешивается, каждый злодей добавляет себе 1 активацию (если не на максимуме).
 - Играя вдвоём — в обоих вариантах, описанных выше, ориентируйтесь на перемешивание колоды миньонов, а не колоды доминирования.
 - Легендарные злодеи не одинаково эффективны. Если вы распределяете легендарных злодеев между игроками (или командами, здесь и далее), положите в открытую на стол столько карт легендарных злодеев, сколько игроков участвует. Затем каждый игрок выбирает себе по одному легендарному злодею, начиная с того, *кто быстрее перечислит их всех по именам на память* (команды выбирают по одному игроку для состязания). Раздать случайным образом тоже разрешено.
- Позже, когда настанет пора сменить легендарных злодеев в игре, первым выбирает игрок, у которого меньше всего очков доминирования (при равенстве: меньше всего проектов, если снова равны, то меньше всего карт миньонов в руке). ■