



Домино

детское

Правила игры



«Домино детское» - это простая настольная игра на память и внимание, которая способствует развитию малыша. Она развивает логику, мышление, мелкую моторику, учит считать и знакомит ребенка с лесными животными.

Компоненты игры

28 картонных карточек домино, правила игры.

Цель игры

Выложить раньше остальных игроков все свои карточки домино на стол, соблюдая рисунок. Выигрывает тот, кто первым выложит все свои карточки.

Подготовка к игре

Разложите карточки домино на столе лицом вниз и аккуратно перемешайте. Убедитесь, что все игроки могут дотянуться до карточек.

Правила игры

Вариант 1. «Продолжи ряд» (игра для одного игрока).

Положите все карточки домино лицом вниз, одну из них откройте и положите на стол. Выберите случайным образом следующую карточку и переверните. Если на карточке есть совпадение цифры либо картинки с уже выложенной карточкой, положите ее рядом, соединяя соответствующие стороны. Если нет, верните карточку на место и открывайте следующую.

Вариант 2. «Домино» (игра для 2-х, 3-х, 4-х игроков).

Игроки по очереди набирают себе по 5 карточек домино. Смотрят на них, но другим игрокам не показывают, и кладут лицевой стороной вниз перед собой. Остальные карточки домино отложите в сторону, чтобы они не мешали, но так, чтобы до них могли дотянуться все игроки. Переворачивать их лицевой стороной вверх не нужно.

Начинает игрок, у которого есть карточка домино,

на которой написана цифра 6, а с другой стороны самый большой зверь - медведь. Если такой карточки ни у кого из игроков нет, то начинает игрок с карточкой, на которой написана цифра 6 и любой другой зверь. В случае, если таких карт ни у кого не оказалось, то первым ходит игрок с самой большой цифрой на своих карточках (Например: 5. Если нет 5, то 4 и т. д.). Далее ход передается по часовой стрелке.

От первой выложенной карточки домино остальные игроки продолжают выкладывать в обе стороны свои карточки, соблюдая очередность и совпадение картинок или цифр. Если в ваш ход у вас не оказалось нужной карточки домино, то вы должны «найти» ее в запасе, оставшемся на столе. Вы берете одну карточку домино, если её можно приложить к уже лежащим на столе по цифре или по картинке, то вы выкладываете карточку и заканчиваете свой ход. Если ни рисунок, ни цифра не подходят, то вы оставляете карточку у себя и берете следующую из запаса, и так до тех пор, пока не найдете подходящую.

Как только нужная карточка найдена, выкладываете ее на поле, после чего следующий за вами игрок делает ход и так далее.

Конец игры

Вариант 1. Игра заканчивается, когда все карточки домино выложены в цепочку.

Вариант 2. Игрок, который выложил все свои карточки домино первым, побеждает.

Примечание: Игра может закончиться раньше, если ни один из игроков не может сделать ход, при этом все карточки из запаса уже разобраны. В этом случае, подсчитывается сумма всех зверей на карточках домино у каждого игрока, и игрок с наименьшим результатом становится победителем.



Производитель: ООО «ПАННА»
Россия, 111024, г. Москва,
5-я Кабельная ул., д. 3, корп. 7
Присылайте свои отзывы
и пожелания на наш адрес: games@evrikus.ru

Срок годности не ограничен.

© ООО «ПАННА»



Внимание!

Не предназначено для
детей младше 3-х лет

EAC

Товар соответствует
требованиям ТР ТС
«О безопасности игрушек»



Еще больше игр на сайте evrikus.ru

**Обратите внимание на другие настольные игры
от «Эврикус»®.**

