

ПОСЛЕДНИЙ РЕЙС

ГАТТАРДО

ПРАВИЛА ИГРЫ

ДОРОГИЕ ДЕТЕКТИВЫ!

Вы держите в руках не просто настольную игру: перед вами максимально приближенные к реальности материалы уголовного дела, которое вам предстоит раскрыть. Помимо компонентов игры, для расследования вы можете использовать любые дополнительные предметы и мобильные приложения и искать данные в интернете.

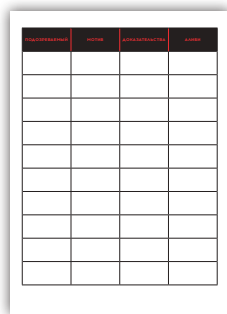
МАТЕРИАЛЫ ДЕЛА

- Запрос посольства США в Республике Гватемала
- Документы, распечатки, выписки и др. (7 листов)
- 1 вещественное доказательство (в пакете)
- Газета
- 1 фотография

ЦЕЛЬ И ХОД ИГРЫ

Ваша цель – раскрыть дело и понять, кто в действительности является преступником и каким образом он должен был получить вознаграждение. В этой игре вы сами решаете, как именно вести расследование: прорабатывая все версии, вы можете просматривать все улики и материалы дела в любом порядке или одновременно.

Для удобства в состав игры входит **лист детектива**, на котором вы сможете записывать мотивы, алиби и доказательства виновности каждого из ваших подозреваемых.



КОНЕЦ ИГРЫ

Как только вы посчитаете, что знаете, кто преступник, перейдите по ссылке <https://idventure.de/ru/loesung-gattardo/> или указанному справа QR-коду и введите его имя и фамилию, а также способ, которым он должен был получить деньги за убийство, в специальных полях на открывшейся веб-странице. Если ваша догадка окажется верной, вас перенаправят на страницу с полным описанием того, что произошло на самом деле.



ПОДСКАЗКИ

Если ваше расследование зашло в тупик или вы хотите лучше понять связь между уликами, перейдите по ссылке <https://idventure.de/ru/hinweise-gattardo/> или указанному справа QR-коду на веб-страницу с подсказками.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

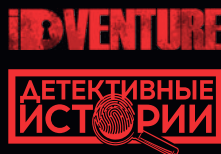
Авторский коллектив: Денис и Екатерина Тереничевы, Георгий Шуголь, Александр Крис, Игорь Короткий

Дизайн коробки: Крис Латтнер, Федерико Мелони

© 2022 Copyright iDventure UG

Meisenweg 6 D-40667 Meerbusch

info@idventure.de www.idventure.de



РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов | **Руководство производством:** Иван Попов

Директор издательского департамента: Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша | **Выпускающий редактор:** Анастасия Егорова

Переводчик: Валерия Куликова | **Старший дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дмитрий Ворон | **Корректор:** Ольга Португалова

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов | **Русскую версию тестировали:** Екатерина Рейес, Александр Кожевников, Евгений Кузин, Илья Филонов, Олег Власов, Матвей Чистяков, Александр Ильин, Анна и Артур Ахатовы, Коения Таргулян, Оксана Литвиненко

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2022 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

