

ЗМЕЙКИ-ЗЛОДЕЙКИ

Скользкая настольная игра

ОБ ИГРЕ

Это необычная викторина с тремя самыми важными ингредиентами: умение, удача и немножечко пыли в глазах! У вас карта с одним вопросом, тремя вариантами ответа и две минуты, чтобы обсудить с другими игроками, какой ответ правильный. Всё просто: чем больше угадавших, тем больше очков каждый из них получает. Если, конечно, вы человек... Ведь за одним столом с вами притаились хитрые змейки, которые знают правильный ответ, но их задача — сбить вас с толку и получить очки за вашу доверчивость!

СОСТАВ ИГРЫ

112 карт
8 жетонов ролей

32 жетона ответов
1 фигурка мангуста

1 блокнот для подсчёта очков
1 правила игры

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Получить больше всех очков за шесть раундов. Каждый раунд вы будете получать одну из ролей — **человек**, **мангуст правды** или **змейка** — и в зависимости от этого зарабатывать очки либо за правильные ответы, либо за ошибочные.

ПОДГОТОВКА

Напишите имена всех игроков в таблице подсчёта очков. Затем дайте всем игрокам по комплекту **жетонов ответов** лицевой стороной вниз: А, Б, В и жетон с изображением змейки.



Теперь найдите в таблице ниже количество необходимых вам жетонов ролей, в зависимости от количества игроков:

| | | КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ | | | | |
|--------------|---|--------------------|---|---|---|---|
| | | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| Жетоны ролей |  | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 |
| |  | 2 | 2 | 3 | 3 | 4 |
| |  | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

Все лишние жетоны верните в коробку!

ХОД ИГРЫ

Каждый раунд начинается с перемешивания жетонов ролей и раздачи их каждому игроку по одному лицевой стороной вниз. Каждый игрок смотрит, какой жетон ему попался.

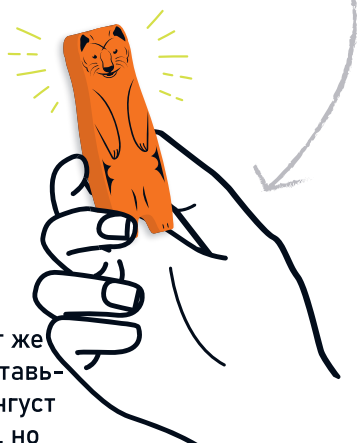


ВАЖНО!

Если вы змейка или человек, не выдавайте свою роль, иначе придёт-ся раздавать роли заново!

МАНГУСТ ПРАВДЫ

Если вам попался жетон роли мангуста правды, тут же переверните его. Возьмите фигурку мангуста и поставьте её перед собой, так чтобы всем было видно. Мангуст правды не получает никаких особых способностей, но это знак, что вы точно НЕ змейка, а значит, вам можно доверять.



ВРЕМЯ ВОПРОСОВ

Выберите самого разумного игрока — он станет заведующим серпентарием. (Не волнуйтесь, он играет так же, как и все.) Заведующий зачитывает карту с вопросом и держит её перед собой в центре стола, не показывая ответ на обратной стороне.

Затем заведующий выполняет следующие пять шагов. Будьте внимательны, потому что это очень важно:

1. Все (включая заведующего) должны закрыть глаза.
2. Не открывая глаз, заведующий переворачивает карту ответом вверх.
3. Затем заведующий говорит: «Змейки открывают глаза!» если заведующий — змейка, то он тоже открывает глаза.
4. Заведующий отсчитывает вслух пять секунд, чтобы змейки успели запомнить ответ, затем говорит: «Змейки закрывают глаза!»
5. Заведующий переворачивает карту лицевой стороной с вопросом вверх и просит всех открыть глаза.

Теперь змейки знают и правильный ответ, и своих союзников. Они должны работать вместе и запудрить всем мозги!

ВРЕМЯ ОБСУЖДЕНИЙ

Засеките 2 минуты с помощью таймера на телефоне. Теперь все игроки могут обсудить вопрос и варианты ответов. Но будьте бдительны! Змейки очень хитры и будут коварно пытаться заставить всех выбрать неверный ответ.

ВЫБОР ОТВЕТА

Как только отведённое на обсуждение время закончилось, все игроки должны выбрать ответ. Каждый игрок независимо от остальных выбирает жетон ответа и кладёт его перед собой лицевой стороной вниз. Если вы змейка, то вы должны положить свой жетон ответа со змейкой лицевой стороной вниз.

Когда все будут готовы, то переверните свои жетоны ответов. Наконец заведующий переворачивает карту вопроса и показывает верный ответ.

Какой фильм стал наиболее кассовым с учётом инфляции?

А

Челюсти

Б

Звуки музыки

В

Белоснежка и семь гномов



Если вы не уверены, кому доверять, помните, что вы всегда можете довериться своему старому другу — мангусту правды, ведь он точно не змейка.

ПРИМЕР РАУНДА

Правильный ответ Б.

Два игрока выбрали верный ответ и оба получили по 2 очка.

Однако два других игрока выбрали неверный ответ. Они ничего не получают, но благодаря им змейки получают по 2 очка.

- Если вы были человеком (или мангустом) и выбрали верный ответ: вы получаете 1 очко за каждого игрока, ответившего верно (включая себя).
- Если вы были человеком (или мангустом) и выбрали неверный ответ: вы ничего не получаете!
- Если вы были змейкой: вы получаете 1 очко за каждого игрока, ответившего неверно.



Ответ:

2
ОЧКА

0
ОЧКОВ

2
ОЧКА

0
ОЧКОВ

2
ОЧКА

2
ОЧКА

2
ОЧКА



СЛЕДУЮЩИЙ РАУНД

Заведующий серпентарием записывает, кто сколько очков получил в этом раунде, затем перемешивает все жетоны ролей и снова раздаёт их игрокам. Каждый следующий раунд играется по тем же правилам, что и предыдущий.

ПОБЕДА

После шестого раунда сложите очки игроков и узнайте, кто победил. Если между игроками возникает ничья, решите её, сыграв в «Камень, ножницы, змейки».

©2024 Phil Warning. Made under license. Snakessss is designed, manufactured and published by Big Potato Ltd, 74 Tabernacle St, London, EC2A 4EA (UK), Big Potato Games EU GmbH, Winterhuder Weg 29, Stock, 22085, Hamburg, Deutschland (EU) and Big Potato USA Inc, 211 E 43rd Street, Suite 1402, New York, NY 10017 (USA). Пожалуйста, обратите внимание: боязнь змей называется офидиофобией. Будем надеяться, что у вас её нет.



РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Директор издательского департамента: Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор: Павел Коврижкин
Дополнительная вычитка: Анастасия Егорова
Переводчик: Луиза Кретова
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховей
Дизайнер-верстальщик: Дмитрий Ворон
Корректор: Ольга Португалова
Лицензионный менеджер: Александр Ильин
Игру тестировали: Елена Ворноскова, Луиза Кретова, Дана Кузнецова, Матвей Чистяков, Егор Бережков, Андрей Рамодин.

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

