

# Маша и Медведь™

## ПЕРЕПРЯТАНИЦА

ДЕТСКАЯ НАСТОЛЬНАЯ ИГРА



### ОБ ИГРЕ

Маша и Медведь  
никогда не скучают!

И сегодня их ждёт  
увлекательное состязание!

В игре  
«Маша и Медведь:  
Перепрятаница»  
участникам предстоит  
искать совпадающие  
картинки на двух картах.

Выиграет тот, кто будет  
внимательнее  
и быстрее!

Правила игры предназначены  
для чтения взрослыми детям.

### СОСТАВ

- ✿ 49 карт заданий
- ✿ 49 карт прятков
- ✿ Правила игры



КАРТЫ ЗАДАНИЙ!

Все карты в игре двухсторонние,  
двух разных типов.

**ЖЁЛТЫЕ** — карты  
«заданий». На одной  
стороне изображён  
персонаж, на другой —  
предмет.

**ЗЕЛЁНЫЕ** (с одной  
стороны) и **СИНИЕ**  
(с другой стороны) —  
карты «прятков».

На каждой стороне  
таких карт сразу два  
изображения: один  
персонаж и один предмет.



КАРТЫ ПРЯТКОВ!

**Информация для дальтоникиков!** Карты заданий (жёлтые)  
отмечены значками с изображением ромашек. Карты  
прятков (зелёные) отмечены значками с изображением бабочек.  
Карты прятков (синие) отмечены значками с изображением елей.

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ



- ✿ Перемешайте колоду прятков.
- ✿ Выложите все карты прятков на стол в случайном порядке синей стороной вверх таким образом, чтобы обе картинки на каждой карте были хорошо видны всем игрокам.
- ✿ Перемешайте колоду заданий и выложите в центр стола любой стороной вверх: теперь именно эта сторона будет считаться рубашкой.

### ХОД ИГРЫ

Первым ходит младший игрок. Он переворачивает верхнюю карту колоды заданий и кладёт её рядом с колодой. Теперь все игроки одновременно начинают искать на картах прятков того персонажа или тот предмет, который изображён на открытой карте задания.

Чтобы искать было сложнее и интереснее, предметы и персонажи на картах заданий и прятков изображены немного по-разному. Например, предметы повернуты в разные стороны, а персонажи могут отличаться позой (или лапах).

**Обратите внимание!** В игре главные герои мультфильма «Маша и Медведь» представлены в разных образах. И находить их на картах прятков необходимо именно в том образе, какой показан на карте задания. Например, если на жёлтой карте вы видите Машу-доктора или Медведя-космонавта, то именно их и нужно отыскать среди синих карт.

#### УСПЕХ!



#### ОШИБКА!



Игрок, который первым нашёл нужную карту прятков, должен указать на неё и назвать изображённый предмет или персонажа, чтобы все участники игры могли увидеть его находку и согласиться с тем, что она верная. После этого удачливый игрок забирает себе карту выполненного задания (жёлтую).

Затем тот же игрок открывает с верха колоды следующую карту задания, и игра продолжается по тем же правилам, пока не закончится вся колода.

**Обратите внимание!** Игрок забирает открытую из колоды карту задания, а не выложенную на столе карту прятков, которую он нашёл!



### ПОБЕДА

В конце игры побеждает игрок, собравший наибольшее количество карт заданий.

Если таких игроков несколько, то все они считаются победителями. Ура!



### ВАРИАНТ ИГРЫ «ДЛЯ САМЫХ МАЛЕНЬКИХ»

Играя с детьми дошкольного возраста, вы можете использовать карты прятков зелёной стороной вместо синей. На ней тоже изображены две иллюстрации (персонаж и предмет), но в отличие от картинок на синей стороне они выглядят в точности так же, как и в заданиях, — на жёлтых картах. Ну а когда юный поклонник мультфильма как следует освоится с данным вариантом игры, обязательно попробуйте сыграть с картами прятков, повернутыми синей стороной!

## ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ



**Что делать, если игрок только назвал персонажа, но не показал на него?**

Такой ответ не засчитывается.



**Что делать, если несколько игроков нашли нужную карту прятков одновременно?**

Если игроки не могут договориться, кто из них был первым, спорная карта удаляется из игры.



**Можно ли играть неполной колодой?**

Вы можете формировать колоду заданий любого подходящего объёма, чтобы гибко настраивать время партии. Обратите внимание: вам по-прежнему будет нужно выкладывать все карты прятков!



**Можно ли прервать игру, если колода заданий ещё не закончилась?**

Вы можете договориться со всеми игроками прервать партию в любой момент игры и сразу перейти к подсчёту очков.

## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

**Автор игры:** Николай Пегасов

**Руководитель проекта:** Артём Шорохов

**Выпускающий редактор:** Георгий Войнов

**Развитие игры:** Сергей Притула

**Дизайн и вёрстка:** Сергей Агапов

**Директор издательского департамента:**

Александр Киселев

**Игру тестировали:** Юлия Колесникова,

Олег Власов

**Издательство выражает благодарность педагогам и воспитанникам МАДОУ ЦРР № 16 «Белочка» за помощь в тестировании игры.**



## ТАКЖЕ В СЕРИИ:



### ВАРИАНТ ИГРЫ «ТОЛЬКО ПЕРСОНАЖИ»

Если вам больше нравится искать спрятавшихся героев «Маши и Медведя», чем предметы, положите все карты в колоду заданиями персонажами вниз и перемешайте колоду. Теперь во время игры на каждой открытой карте задания будет изображён один из любимых героев!

## ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Главный редактор:** Валентин Матюша

**Главный дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой

**Корректор:** Ольга Португалова

**Креативный директор:** Николай Пегасов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

**Особая благодарность выражается** Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0



Играть интересно

УЖЕ В ПРОДАЖЕ