



МАСКИ МОНСТРОВ ПРАВИЛА ИГРЫ



Состав игры

- 48 секретных карточек монстров
- 16 карточек монстров



Секретные карточки монстров отличаются от **карточек монстров** оборотом.



Секретные карточки монстров



Карточки монстров

Цель игры

Собрать больше всех карточек монстров.

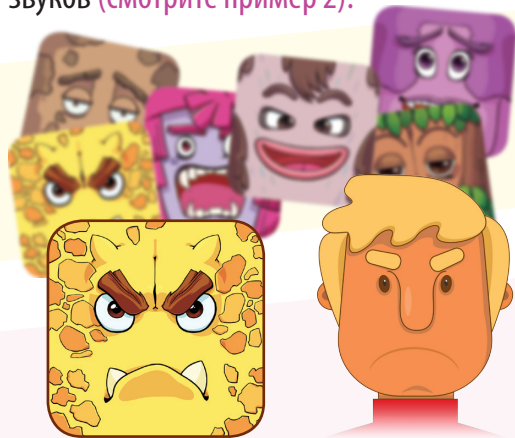
Подготовка

- Положите 16 **карточек монстров** лицом вверх на центр стола так, чтобы они были видны всем игрокам.
- Возьмите по 6 секретных карточек монстров за каждого игрока, перемешайте их, полученную колоду положите лицом вниз на стол. Все оставшиеся карточки верните в коробку с игрой (**смотрите пример 1**).
- Старший игрок будет первым мимом, пытающимся изобразить секретную карточку монстра.

Пример 1: При игре вчетвером колода секретных карточек монстров будет состоять из 24 карточек (6 карточек x 4 игрока).

Ход игры

Мим берет верхнюю карточку из колоды секретных карточек монстров, не показывая ее другим игрокам. После этого мим пытается скопировать выражение лица на этой карточке, не издавая никаких звуков (смотрите пример 2).



Пример 2: Изображение показанной маски монстра

Остальные игроки одновременно пытаются угадать, какого монстра показывает мим, и накрывают ладонью соответствующего монстра (смотрите пример 3).



Пример 3: Угадывание монстра

Примечание: При угадывании вы можете выбрать только одну карточку монстра. Положив руку на карточку монстра, вы больше не можете передумать и выбрать другого монстра. Если несколько игроков выбрали одну карточку монстра, учитывается только игрок, выбравший ее первым.

После того как каждый игрок выбрал монстра, Мим показывает всем секретную карточку монстра, которого он изображал.

Если один из игроков угадал верно

- Игрок, угадавший монстра, берет карточку из колоды секретных карточек

монстров, смотрит на нее и кладет ее лицом вниз перед собой.

- Мим кладет свою секретную карточку монстра лицом вниз перед собой (смотрите пример 4).



Угадавший игрок получает одну секретную карточку монстров

Мим получает карточку, которую показал



Пример 4: Получение карточек

Если никто из игроков не угадал правильно

- Карточки никто не получает. Мим берет еще одну карточку из колоды секретных карточек монстров, но не смотрит на нее. Обе секретные карточки монстров убираются из игры (смотрите пример 5).



Одна секретная карточка монстров убирается из игры

Показываемая мимом карточка убирается из игры



Пример 5: Убираются 2 карточки

Ход окончен, следующий по часовой стрелке от мима игрок становится мимом.

Конец игры и определение победителя

Когда заканчиваются карточки в колоде секретных карточек монстров – наступает конец игры.

Каждый игрок считает набранные им карточки монстров. **Побеждает игрок набравший больше всех карточек.** В случае одинакового количества карточек у нескольких игроков, объявляется ничья (смотрите пример 6).

Игрок А



6 очков

Игрок Б



1 очко

Игрок В



2 очка

Игрок Г



5 очков

Пример 6: игрок «А» победил

Вариант игры: звуковой

Если вы хотите играть со звуком, вам можно будет издавать только звуки, но не слова. К примеру, вы можете издавать

звуки типа «Гррррр!» или «Мууууаааа!», но нельзя «Жеееелллттт!» указывая тем самым на желтый цвет или «Ваааамп!» указывая на вампира.



Авторы игры: Марино Киачерия
и Бенедето Дели Иносенти

Иллюстрации: Ксин Мао

©2015 Jinan Planplay Co., Ltd. All Rights Reserved.

