

## Правила настольной игры

## «7 Чудес: Новые чудеса» (7 Wonders: Wonder Pack)

Автор игры: Антуан Боза (Antoine Bauza)

Перевод на русский язык: Александр Кожевников, ООО «Настольные игры — Стиль Жизни» ©

*Для игры с этим дополнением требуется базовая игра «7 Чудес» (7 Wonders).*

**Великая Китайская стена (The Great Wall)**

**Особое правило: Игрок может строить ярусы Великой Китайской стены в любом порядке на свой выбор.**

*Уточнение: Игрок должен выбрать возводимый им ярус до того, как остальные игроки раскроют свои действия.*

## Сторона А

**Первый ярус:** Игрок берёт из банка 8 монет и добавляет их в свою казну.

**Второй ярус:** В конце партии игрок получает один дополнительный научный символ на свой выбор.

**Третий ярус:** Игрок прибавляет 2 Щита к своей военной мощи при каждом розыгрыше конфликтов.

**Четвёртый ярус:** В конце текущего раунда игрок может выбрать одну карту Эпохи из стопки сброса и бесплатно её построить.



## Сторона В

**Первый ярус:** Игрок берёт 8 монет из банка. Оба соседа игрока получают по 2 монеты из банка.

**Второй ярус:** В конце партии маска копирует научный символ на зелёной карте в одном из двух соседних городов.

*Уточнение: игрок может копировать символ на карте соседа, даже если в его собственном городе есть точно такая же карта.*

**Третий ярус:** В конце текущей Эпохи игрок не принимает участие в разрешении конфликта, поэтому города слева и справа от него сражаются друг с другом.



Кроме того, все игроки, за исключением владельца этого Чуда, должны заплатить по 2 монеты в банк.

**Если вы играете без дополнения «7 Чудес: Города» (7 Wonders: Cities): Игрок, у которого осталась только одна монета, просто возвращает её в банк, а игрок, у которого не осталось монет, ничего не теряет.**

*Уточнение: Если осталось только 2 игрока, участвующих в розыгрыше конфликта, то они сражаются друг с другом только один раз и получают только по одному жетону.*

**Четвёртый ярус:** Этот ярус позволяет игроку каждый раунд использовать один дополнительный ресурс на свой выбор среди ресурсов, которые не производятся в его городе ни коричневыми, ни серыми картами, и не являющихся базовым ресурсом, предоставляемым самим полем Чуда Света.

*Уточнение: Ресурсы, производимые жёлтыми, белыми и чёрными картами в этом случае не учитываются.*

### Абу-Симбел (Abu Simbel)

*Уточнение: Для этого Чуда Света требуется наличие дополнения «7 Чудес: Лидеры» (7 Wonders: Leaders).*

#### Сторона А

**Третий ярус:** В тот момент, когда строится этот ярус Чуда Света, игрок должен выбрать одного из своих ранее разыгранных лидеров и положить его рубашкой вверх на специально отведённое место с правой стороны его поля Чуда Света. Игрок больше не может пользоваться эффектами выбранного лидера. В конце партии игрок получает количество победных очков, равное удвоенной стоимости этого лидера.



*Пример: Дарья строит ярус Чуда Света и кладёт карту Архимеда справа от своего поля. Она больше не может пользоваться скидкой на строительство зелёных карт, но в конце партии получит за этого лидера 8 победных очков (удвоенная стоимость в 4 монеты).*

#### Сторона В

**Первый ярус:** См. эффект третьего яруса стороны А.

**Второй ярус:** См. эффект третьего яруса стороны А.



## Стоунхендж (Stonehenge)

### Сторона А

**Третий ярус:** В конце партии игрок получает по 2 победных очка за каждый символ Камня на коричневых картах в его городе.



### Сторона В

**Первый ярус:** Сразу после постройки этого яруса игрок получает по 1 монете за каждый символ Камня на коричневых картах в своём городе. В конце партии этот ярус приносит игроку по 1 победному очку за каждый символ Камня на его коричневых картах.



**Второй ярус:** В конце партии игрок переворачивает карту, использованную для постройки этого яруса, лицевой стороной вверх и получает по 1 победному очку за каждую карту такого же цвета, построенную в двух соседних городах.

*Пример: Денис построил этот ярус Чуда Света с помощью синей карты. В конце игры он показывает её цвет и получает 1 победное очко за синюю карту в двух соседних городах.*

## Статуя Писающего мальчика (Manneken Pis)

**Особое правило: Статуя Писающего мальчика не производит ресурсов, но выбравший её игрок начинает партию с 4 дополнительными монетами.**

### Сторона А

**Первый ярус:** Игрок применяет эффект первого яруса поля Чуда Света, расположенного слева от него.

**Второй ярус:** Игрок применяет эффект второго яруса поля Чуда Света, расположенного справа от него.

**Третий ярус:** Игрок применяет эффект последнего яруса поля Чуда Света, расположенного слева от него.

*Уточнения:*

*Стоимость строительства ярусов Статуи Писающего мальчика соответствует стоимости строительства ярусов, которые она копирует.*

*Ярусы Статуи Писающего мальчика могут быть построены, даже если соответствующие им ярусы в соседних городах ещё не были построены своими владельцами.*

*Если Статуя Писающего мальчика соседствует с Великой Китайской стеной, то владелец Статуи Писающего мальчика может сам выбрать ярус, который будет копировать.*



## Сторона В

**Первый ярус:** Игрок берёт из банка 7 монет, получает 7 победных очков и 1 дополнительный символ Щита при разрешении конфликтов.

**Примечание**

Если несколько игроков должны взять карты из стопки сброса во время одного и того же раунда, то они делают это в следующем порядке: Мавзолей в Галикарнасе (Halikarnassós), Великая Китайская стена (The Great Wall), Статуя Писающего мальчика (Manneken Pis), Соломон (Salomon) и, наконец, Гильдия куртизанок (Courtesan's Guild).

**Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!**