

ONCE UPON A CASTLE™



Компоненты:

- ♦ 1 блокнот «замков» с двусторонними листами
 - ♦ 4 набора по 10 цветных фишек
 - ♦ 4 двусторонних планшета
 - ♦ 2 кубика
- ♦ 36 карт гостей (16 карт для варианта «Начинающие строители», 20 карт для варианта «Великие архитекторы»)

Введение

Каждый игрок возводит свой идеальный замок: величественные башни, крепкие стены с украшениями и уютный донжон (укрепленную внутреннюю башню) для приезжих. Замок вызывает восхищение жителей. Тот, кто наилучшим образом использует доступные ресурсы, сможет построить лучший замок в королевстве.



Цель игры

Нарисовать свой идеальный замок и набрать как можно больше очков. Побеждает игрок, который построит самый лучший замок. Чтобы это сделать, нужно оптимальным образом использовать ресурсы, выпадающие на кубиках.

Подготовка к игре

Игроки вместе выбирают вариант игры «Начинающие строители» или «Великие архитекторы»:

- ✎ Вариант «Начинающие строители» - более простой и быстрый, больше подходит для начинающих игроков и игроков помладше.
- ✎ Вариант «Великие архитекторы» - более сложный, для опытных игроков, в нём используются карты гостей с разными возможностями и действиями, которые меняют ход игры и схему подсчёта очков.

- ✎ Каждый игрок берёт планшет и 10 фишек одного цвета. Переверните планшет той стороной, которая соответствует выбранному варианту игры (зелёной для варианта «Начинающие строители» и голубой для варианта «Великие архитекторы»).
- ✎ Каждый игрок также берёт один из листков блокнота и выбирает, на какой стороне он будет рисовать (на одной стороне «контур» замка, а на другой чистый лист - для тех, кто готов дать волю своему воображению).

- ✎ Вариант «Начинающие строители»: возьмите карты с зелёной рубашкой, перемешайте и сложите стопкой рубашкой вверх в центре стола.
- ✎ Вариант «Великие архитекторы»: возьмите карты с голубой рубашкой, перемешайте, сложите стопкой в центре стола и откройте три верхних карты так, чтобы видны были гости.

Каждый игрок берёт ручку или карандаш и начинает рисовать (можно взять фломастеры или цветные карандаши, если вы хотите раскрасить свой замок!)

Первым ходит самый младший игрок, он берёт два кубика, и игра начинается.



Ход игры

Вариант «Начинающие строители»

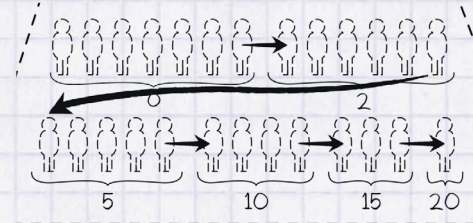
Первый игрок бросает два кубика.

✎ Если выпадает «дерево», «камень», «золото» или «еда», игрок помещает фишку на соответствующую клетку своего планшета.

✎ Каждый из этих ресурсов повторяется на планшете три раза. Игрок сам решает, какая клетка ему больше подходит.

✎ Если на кубике выпало «жители», игрок должен нарисовать двух жителей замка, закрасив их силуэты. Всегда начинайте с верхнего левого силуэта и продолжайте слева направо. Если одна группа закрашена, переходите к следующей.

✎ Если на кубике выпадает «?», игрок может выбрать любую грань кубика.



Важно: Другие игроки в это время не сидят без дела! У них есть право выбрать результат на **одном** из двух кубиков. То есть они могут либо поместить фишку на свой планшет, либо нарисовать двух жителей в зависимости от результата на выбранном кубике.

Если на кубике «?», другие игроки также могут выбрать любую грань кубика.

- ✎ Если игрок уже выложил все свои фишки на планшет, он не может занимать новые клетки.
- ✎ Игроки не могут двигать уже выложенные фишки на своих планшетах.
- ✎ Если игрок уже занял все клетки какого-либо ресурса на своём планшете, а этот ресурс вновь выпал на кубике, то этот ресурс пропадает, и жетон на планшет не выкладывается.

В конце хода каждый игрок может убрать фишки, которые занимают одну линию или один столбик на планшете и построить соответствующий элемент замка.

Важно: Если игрок заполнил линию и столбик, которые пересекаются, ему нужно выбрать один элемент замка, который он будет строить.

Игрок может построить несколько элементов замка за один ход, если у него несколько непересекающихся завершённых линий или столбиков в конце хода.

Разные элемента замка:

Игрокам нужно нарисовать 12 основных элементов замка, чтобы его построить: 4 этажа донжона, 4 башни и 4 стены.

Этажи донжона

Когда игрок строит один этаж донжона, он сразу берёт верхнюю карту в стопке гостей, и очки на ней учитываются в конце игры.

Башни

Башни можно строить по-разному, и приносят они разное количество очков.

Игрок может нарисовать одну башню своего замка и написать на ней количество очков.

Игрок, первым построивший 4 башни, получает право нарисовать солнце, которое принесёт ему 4 бонусных очка в конце игры.

Стены

Существуют три способа строить стены, которые приводят в замок разное количество жителей.

Важно: За стены игрок очки не получает, но на них можно рисовать флаги, которые приносят очки.

Флаги

Флаги не обязательно рисовать, чтобы завершить строительство замка, но они приносят дополнительные очки. Флаги бывают четырёх видов, и каждый из них приводит в замок разное количество жителей. На двух стенах замка можно нарисовать по два флага, а на двух других по одному флагу.

Важно: На одном замке может быть только 6 флагов, и рисовать их можно только на уже построенных стенах!

Конец игры

Когда игрок заканчивает строительство двенадцатого и последнего элемента своего замка, он получает право нарисовать облако за 4 очка, и игра немедленно заканчивается. Остальные игроки по очереди могут нарисовать те элементы, которые им позволяют построить фишки на планшетах, но кубик уже никто не бросает.

Затем каждый игрок подсчитывает свои очки при помощи ленты в верхней части рисунка.

Очки за башни + бонус за солнце / облако + очки за группу с последним окрашенным жителем + очки за флаги + очки за гостей.

Побеждает игрок с наибольшим количеством очков.




Вариант «Великие архитекторы»

Игра идёт по тем же правилам, что в варианте «Начинающие строители», только карты гостей влияют на ход игры сильнее, чем просто указанным на них количеством очков.

Когда игрок рисует один из четырёх этажей своего донжона, он выбирает одну из трёх открытых карт гостей и кладёт её рядом со своим замком.

Затем нужно перевернуть ещё одну карту из стопки, чтобы открытых карт гостей в центре стола всегда было три.

Три типа гостей

 «Молниеносные» гости действуют сразу, как только появляются в игре, и их можно использовать повторно.





«Засидевшиеся» гости действуют всё время своего пребывания в замке.




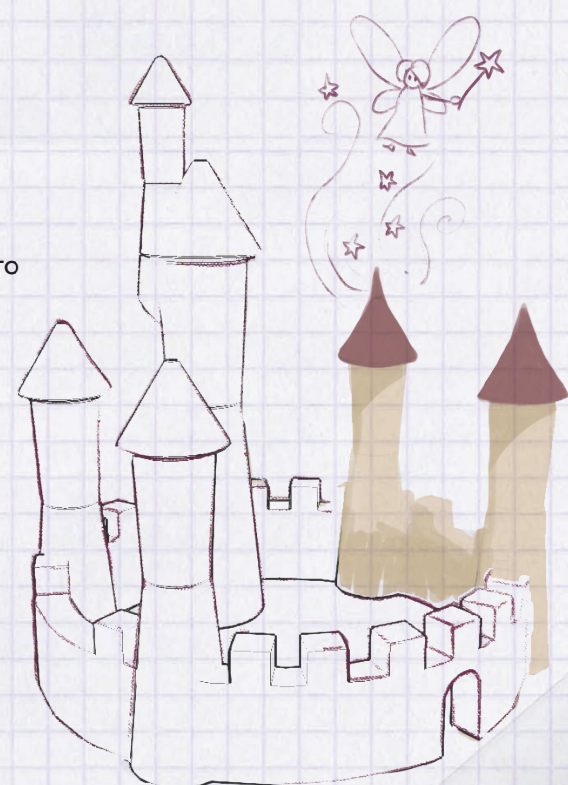
«Коронованные» гости приносят много очков в конце игры.

Действия разных гостей описаны более подробно в конце правил.

Кроме того, в варианте «Великие архитекторы» с картами гостей появляются два особых действия, которые связаны с фишками на планшете:


 «Еда» и «Золото» позволяют вновь использовать действия «молниеносных» гостей.

 «Камень», «Еда» и «Золото» позволяют украсть гостя у другого игрока. Если это «молниеносный» гость, игрок использует его действие.



Игра в варианте «Великие архитекторы» заканчивается так же, как в варианте «Начинающие строители».

© 2018 Blue Orange. Once upon a Castle и Blue Orange — торговые марки Blue Orange Editions, Франция. Сделано в Китае. Разработано во Франции. www.blueorangegames.eu

Гости в варианте «Великие архитекторы»

ПО: победные очки

«МОЛНИЕНОСНЫ Е» гости (действуют сразу, как только оказываются у игрока, и их можно использовать повторно)



Архитектор (1 ПО): поместите фишку на клетку своего планшета и получите одного жителя.



Богема (1 ПО): получите четырёх жителей.



Лесоруб (1 ПО): получите 2 «деревя».



Пёс Дагобер (1 ПО): бросьте кубик и воспользуйтесь его результатом два раза.



Волшебник (1 ПО): переместите две фишки на своём планшете.



Продавец (1 ПО): получите 2 «золота».



Рудокоп (1 ПО): получите 2 «камня».



Крестьянин (1 ПО): получите 2 «еды».



«ЗАСИДЕВШИЕСЯ» гости (действуют всё время, когда находятся у игрока)



Пастушка (1 ПО): грань «?» позволяет нарисовать дополнительное облако на небе на 2 очка вместо того, чтобы размещать фишку. Облака, появившиеся таким образом, не исчезают, если другой игрок украдёт у вас пастушку.



Рыцарь (1 ПО): грань «жители» позволяет поместить фишку на клетку вашего планшета вместо того, чтобы рисовать двух жителей.



Повар (1 ПО): грань «еда» позволяет получить одну «еду» и одного «жителя». Жители, приобретённые таким образом, не исчезают, если другой игрок украдёт у вас рыцаря.



Стражник (1 ПО): у вас больше нельзя украсть «коронованных» гостей.



Монах (1 ПО): грань «золото» позволяет нарисовать флаг на 2 очка вместо того, чтобы размещать фишку на планшете. Флаги, полученные таким образом, не исчезают, если другой игрок украдёт у вас монаха.



Троль (1 ПО): вы можете заменять «дерево» на «камень» и наоборот.



«КОРОНОВАННЫ Е» гости (действуют в конце игры)



Куртизанка (? ПО): в конце игры эта карта даёт по одному очку за каждого «коронованного» гостя включая гостя на этой карте.



Шут (? ПО): в конце игры эта карта добавляет 1 ПО за один этаж донжона.



Принц (? ПО): в конце игры эта карта даёт по одному ПО за стену.



Принцесса (? ПО): в конце игры эта карта даёт по 1 ПО за башню.



Королева (3 ПО): не имеет отдельного действия.



Король (? ПО): в конце игры эта карта даёт 1 очко за флаг на вашем замке.