

# МОПСЫ ПРОТИВ КОТОВ

«Мопсы против котов» – игра на хитрость  
для 3-5 игроков от 8 лет



## КАК ИГРАТЬ

Игра «Мопсы против котов» проходит в три раунда. Каждый раунд состоит из нескольких «трюков», которые мопсы показывают хозяину, чтобы выпросить угощение.

Только что хозяин принес с кухни гору сахарных косточек, и теперь мопсы сходят с ума и разбрызгивают слюну по всей комнате. Чтобы все самые вкусные косточки достались именно тебе, нужно выслужиться перед хозяином. У мопсов есть правило: каждый показывает все, на что способен, чтобы получить награду в порядке очереди. И все было бы хорошо, если бы не подкрадывался и не устраивал хаос нахальный кот...

### КОМПОНЕНТЫ

- 56 карт мопсов и котов
- 5 карт мисок
- 4 карты очередности

Также вам понадобятся лист бумаги и карандаш (не входят в комплект игры)

### ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игрок, сыгравший самую сильную карту, получит указанное на ней количество косточек. Однако сыгравший самую слабую карту может не только выпросить угощение, но и поменять порядок выпрашивания косточек. Секунду назад один мопс мог попрошайничать, и вот уже очередь другого. Решайте, каким мопсам помогать, и получите больше всех косточек за три раунда игры.

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок получает карту с изображением миски и выкладывает ее перед собой.



**Подсказка:** обратите внимание на стороны карты. Одна сторона предназначена для игры втроем, а другая – для четырех или пяти игроков.

Выберите игрока, который будет записывать результаты после каждого раунда: выдайте ему лист бумаги и ручку или карандаш.

**Подсказка:** вы можете скачать таблицу для подсчета косточек тут:  
[vk.com/docs-147452506](http://vk.com/docs-147452506)

Перемешайте четыре карты очередности и разложите их в центре стола. Это очередь попрошаек. Сверху будет ее начало, а внизу – конец. Этот порядок определяет, какой из мопсов в данный момент находится ближе к хозяину и привлекает больше внимания. Кот тоже влез в очередь. Карты с косточками – игровая колода: из нее игроки будут набирать карты в руку.



В начале каждого раунда перемешайте колоду и раздайте каждому игроку по 8 карт. Неиспользованные карты сложите стопкой рядом с очередью попрошаек. Сброшенные карты отправляйте вниз этой стопки.

Первым игроком становится тот, кто последний играл с собакой.

**1.** Первый игрок задает начало трюка. Для этого он играет одну карту с руки (мопса или кота) и выкладывает ее перед своей миской лицевой стороной вверх.

Далее игроки по часовой стрелке выкладывают по одной карте соответствующего цвета (такого же, какой выбрал первый игрок).

**Важно:** игроки обязаны сыграть карту того же цвета, что и первый игрок, если могут. Если у игрока нет нужной карты, он может сыграть карту любого другого цвета.

Коты не особо следуют правилам и ходят когда и где хотят. В свой ход вы можете походить котом, даже если у вас есть на руках мопс нужного цвета.

**Важно:** если первым в трюке выложен кот, у этого трюка нет цвета, и игроки могут играть любые карты.

**2.** Теперь сравните сыгранные карты. Цвет карты имеет приоритет над номиналом. Чем ближе карта соответствующего цвета расположена к началу очередности, тем она сильнее. Номиналы сравниваются только для определения силы карт одного цвета. Чем выше номинал, тем старше карта. Данное правило относится и к мопсам, и к котам.

**Важно:** победителя раунда покажет количество косточек, а номиналы карт определяют только силу трюка!

Карты с меньшим номиналом обычно дают больше косточек, чем карты с большим номиналом.

**3.** Трюки выполнены – пора получить награду! Игрок, сыгравший самую сильную карту, показал трюк, который понравился хозяину больше всего (помните, силу карты определяет сначала цвет, а потом номинал). Этот игрок берет сыгранную им карту и кладет в свою миску.



**Важно:** в начале игры миски уже немного наполнены косточками. Однако, если вы положите в свою миску карту, косточки, нарисованные на миске, не будут учитываться в конце раунда. Иногда показывать лучший трюк невыгодно.

**4.** А еще мопсы выпрашивают награду: игрок, сыгравший самую слабую карту (по цвету и номиналу), получает одну карту в руку.

При этом:

- а) цвет сыгранной вами карты перемещается в самое начало очереди попрошаек;
- б) вы сбрасываете только что сыгранную карту;
- в) вы берете одну из сыгранных другими игроками карт в руку, а остальные сыгранные карты помещаете в сброс.

**Важно:** вы не можете брать карты из мисок или из сброса.

Таким образом, при игре втроем у вас не будет выбора: из трех сыгранных карт одну победитель положит в миску, свою вы сбросите, и останется всего одна.

Игрок, показавший лучший трюк (тот, кто положил карту в свою миску), становится новым первым игроком.

## КОНЕЦ РАУНДА

Если хотя бы один игрок после определения победителя трюка и выпрашивания награды остался без карт, раунд заканчивается.

Запишите количество косточек, полученных игроками.

В следующем раунде первым игроком становится тот, кто сидит слева от текущего первого игрока. Он перемешивает колоду и раздает каждому игроку по 8 карт. Если раунд не закончен, мопсы продолжают выполнять трюки.

## ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Посчитайте количество косточек на картах в мисках каждого игрока.



**Важно:** если в миске игрока есть хотя бы одна карта, косточки, изображенные на карте миски, не считаются. Однако, если игрок ни разу за раунд не показал хозяину лучший трюк, и у него нет карт в миске, косточки с карты миски достаются ему (при игре втроем – 7 косточек, при игре вчетвером или впятером – 5 косточек).

В конце раунда игроки также получают по одной косточке за каждую карту, оставшуюся у них на руках.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается после третьего раунда. Игрок, набравший больше всех косточек по итогам трех раундов, объявляется победителем. Если у нескольких игроков одинаково много косточек, все они становятся победителями.

## ПАМЯТКА

1. Игроки разыгрывают карты.
2. Самая сильная карта отправляется в миску своего владельца.
3. Самая слабая карта сбрасывается. Ее владелец забирает в руку одну из сыгранных другими игроками карт.

Следующий ход начинает игрок, который забрал карту себе в миску.

**Редакторы:** Майя Балабанова, Софья Еркушова.  
**Перевод на русский язык:** Юрий Ануфриев, Егор Юрескул  
(Geek Media — [www.vk.com/geekmediaru](http://www.vk.com/geekmediaru)).  
**Верстка:** Дмитрий Кириносков.

**ФАБРИКА  
ИГР**

Эксклюзивный дистрибьютор на территории России, Казахстана, Украины, Республики Беларусь, Республики Молдова, Республики Армения, Азербайджана, Киргизии, Таджикистана, Узбекистана:  
ООО «СР ПОСТАВКА».

## ВНИМАНИЕ!

Мелкие детали! Не предназначено для детей младше 3 лет!

